안녕하세요, 스마트 스토밍 프로젝트를 진행하는 짱짱팀 입니다.

이번 발표는 이런 목차로 진행될 예정입니다.

프로젝트를 기획한 의도를 말씀 드리겠습니다

앞선 기획발표를 준비하면서 많은 회의를 진행하였을것으로 예상됩니다.

저희팀 또한 많은 회의를 진행하였는데 비슷한 상황의 재밌는 만화가 있어서 가져오게 되었습니다.

회의에 대한 문제점을 만화로 표현하였는데 여기서 우리팀이 주목한 문제점은 바로 이것입니다.

회의가 되풀이 되는점, 또 다양한 문제점 중에서 이러이러한 문제점이 있다고 확인하였습니다.

우리팀만의 문제인지 확인해보기 위하여 카페나 블로그의 크롤링은 진행하였으며, 회의의 어려움을 키워드로 봤을때는 아이디어고갈이나 생각, 시간, 진행의 어려움이 확인되었습니다.

그래서 저희는 회의의 어려움을 아이디어 고갈, 반복되는 회의, 회의록 작성을 문제점으로 생각하였고, 이러한 문제점을 해결하고자

스마트 스토밍 프로젝트를 진행하게 되었습니다.

화사회의의 가장 대표적인 줌의 매출은 지속적으로 성장하고 있으며, 화상 회의 기능이 있는 어플의 경우 사용자가 폭발적으로 증가하였습니다.

또한 같은 서비스를 제공하는 다른 플랫폼은 디스코드, 게더타운, 줌 등이 있으며

이러한 서비스는 이러이러한 기능들을 제공하고있습니다.

여기서 저희는 생각했습니다.

온라인 회의의 장점을 극대화 할 수 있다면?

시연 영상으로 확인 하시겠습니다

가장 첫 화면인 로그인 페이지 입니다.

이름을 쓰고 들어가서 방을 선택하고 방 제목을 정하면 방이 만들어 집니다

다른 사람들이 들어오면 영상과 음성으로 대화가 가능해집니다.

서로 회의가 시작되면 stt기술이 자동으로 대화하는 것 처럼 회의록을 작성해줍니다.

한경이나 합격 같은 경우는 모델이 정확하지 않아서 발생하는 문제이므로 추후 수정해나갈 예정입니다.

회의를 하다 찾아오는 아이디어 고갈의 순간입니다.

캐릭터 움직임도 구현하였으며, 맵 같은 경우도 다양하게 제작 예정입니다. 또한 현재는 좀 부끄럽게 돌아다니지만 옷도 입히거나 캐릭터 생성 기능도 추가할 예정입니다.

채팅창에 스마트 스토밍이 회의 내용과 관련해서 정보를 보내주면 위 정보를 바탕으로 회의가 나아가고 있습니다.

회의를 마치고 나오면 첫 페이지로 돌아오게 되어있습니다.

또한 회의한 내용은 html로 회의참가자들에게 공유되며 다양한 방식으로 회의 내용을 정리해주고있습니다.

기술 설명으로 이어가겠습니다.

xr에서는 화상 채팅과 실시간 채팅, 회의실 관리. 맵 캐릭터 크리에이팅 기능을 만들어주었습니다.

현재 프로토 타입에서는 사진과 같이 구성되어있습니다.

다른 방에 접속할때는 룸 리스트를 볼 수 있습니다. 회의내용을 사람마다 채팅 형식으로 실시간으로 기록해주며, 회의 내용을 바탕으로 관련 정보를 추천해주고있습니다.

네트워크 분야에서는 소켓통신을 통해 음성데이터를 처리하고 있으며, ai 기능들을 구현하고 있습니다. 또한 DB를 연동하여 회의에 대한 정보를 저장하고 있습니다. 또한 회의록을 html로 작성해주고 있습니다.

AI파트에서는 자연어 처리를 기반으로 문서요약, STT기능을 구현하였으며, 추천시스템을 설계하여 관련 정보들을 띄워주고 있습니다.

현재 프로토 타입은 AI의 주요 기능들을 완성했으며 화상 회의의 베이스 기능을 Unity에서 구현하였습니다. 또한 네트워크로 AI와 Unity를 연동 하였으며 DB로 저장까지 프로젝트를 진행하였습니다.

추후 발표 일정에 맞춰서 프로젝트를 완성해나갈 것입니다.